

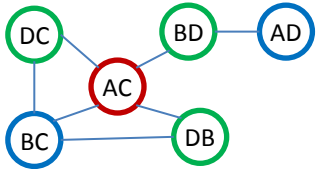

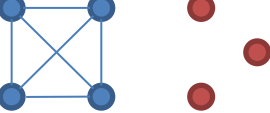

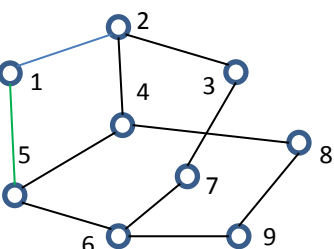
THEORETISCHE INFORMATIK - PROBLEME

P-Probleme

Matrizen-addition & -multiplikation	Gegeben: $A, B \in M(n \times n)$ $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$ $B = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{pmatrix}$ Gesucht: #Mult von A und B = $m(A * B)$	$n = 2$ Matrizen-Addition $A + B = \begin{pmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} \end{pmatrix}$ #Add = $n^2 = 4$ Matrizen-Multiplikation Gauss-Lösung $A * B = \begin{pmatrix} a_{11} * b_{11} + a_{12} * b_{21} & \dots \\ \dots & \dots \end{pmatrix}$ #Mult $\leq n^3 = 8$ V.Strassen / Winograd #Mult $\leq n^{\log_2 7} \approx n^{2.807}$																				
	AK: Additionsketten Gegeben: Steigende Folge von Zahlen $a_0, \dots, a_r \in \mathbb{N}^*$ 1. $a_0 = 1$ 2. $a_k = a_i + a_j$, mit $i > 0, j < k$ 3. $a_r = n$ Gesucht: Minimaler Berechnungsaufwand $l(n)$ Bsp: $n = 4$ <table border="1" style="display: inline-table; margin-right: 20px;"> <tr><td>a_0</td><td>a_1</td><td>a_2</td><td>a_3</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>3</td><td>4</td></tr> <tr><td>1</td><td>2</td><td></td><td>5</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>4</td><td>6</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td>8</td></tr> </table> $l(4) \rightarrow l(n) \leq n - 1$ $\rightarrow l(2n) \leq l(n) + 1$	a_0	a_1	a_2	a_3			3	4	1	2		5			4	6				8	$n = 9$ Binärer $\frac{9+1}{2} = 5 = 4 + 1; \frac{4}{2} = 2; \frac{2}{2} = 1$ Brauer $n = a_p t^p + a_{p-1} t^{p-1} + \dots + a_1 t + a_0$ mit $0 \leq a_i < t$ (t-adische Darstellung) 1. $t = 2^\lambda \rightarrow p * \lambda \leq \log_2 n$ 2. $a_0, \dots, a_p \in \Sigma(0 \dots t - 1)$ 3. Horner-Schema: $n = \left(\left(\frac{a_p t + a_{p-1}}{\lambda} \right) \frac{t}{\lambda} + \dots + a_1 \right) t + a_0$ $l(n) \leq \log_2 n + \frac{\log_2 n}{\log_2 \log_2 n} + o\left(\frac{\log_2 n}{(\log_2 \log_2 n)^2}\right)$ o geht gegen 0 wenn n gross dann ist er besser als der binäre Alg
	a_0	a_1	a_2	a_3																		
		3	4																			
1	2		5																			
		4	6																			
			8																			
Determinante Gegeben: $A \in M(n \times n)$ $A = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix}$ Gesucht: #Summanden für $V = \det A $	3x3 $V = aei + bfg + cdh - ceg - afh - bdi $ #Summanden = 6 nxn $\det A = \sum_{\sigma \in S_n} \left(\text{sign}(\sigma) \prod_{i=1}^n a_{i, \sigma(i)} \right)$ #Summanden = $ S_n = n!$ (Fakultät) Gauss $A = \begin{pmatrix} a_{11} & * \\ 0 & a_{nn} \end{pmatrix} \rightarrow \det(A) = \prod_{i=1}^n a_{ii}$																					
Permanente / Bipartito Graph Gegeben: Bipartito Graph $G = (L \dot{\cup} R, K)$ $L \cap R = \emptyset, L = R $ Gesucht: Maximum Matching enthält die max. mögliche Anzahl von Kanten. Keine adjazente Kanten in M. adjazent = 2 Kanten vom gleichen Knoten	nxn $\text{perm}(A) := \sum_{\sigma \in S_n} \left(\prod_{i=1}^n a_{i, \sigma(i)} \right)$ Ryter #perfekt Matching $A_G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{perm}(A_G) = 2$ $\pi_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix} \rightarrow$ perfektes Matching $\pi_2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix} \rightarrow$ kein perfektes Matching																					
2SAT-Problem	Weg durch jede Kante	$2SAT \in P$																				
Euler Pfad	Weg durch jede Kante																					

NP-Probleme

SAT-Problem	$\phi \in KNF$ (konjunktiver Normalform) $k_1 \wedge k_2 \wedge k_3$	$SAT \in NPC$ $kSAT \in NP$
3SAT-Problem	Jede Klausel hat 3 Literale z.B: Datenbankquery, Digitaltechnik	$3SAT \in NPC$ $3SAT \subset kSAT$

Subset-Sum (SSS)	Gegeben: $a_1, \dots, a_n, t \in \mathbb{N}^*$ Gesucht: $(x_1, \dots, x_n) \in \{0,1\}^n: \sum_{i=1}^n x_i a_i = t$	$a_1 = 1, a_2 = 4, a_3 = 10, a_4 = 13, a_5 = 28, a_6 = 29, a_7 = 53, t = 99$ Lösung: $\bar{x} = (0,1,0,1,0,1,1)$ Codierung: als EP über $\Sigma = \{0,1, \#\}$, $x =$ $\underbrace{1}_{1} \# \underbrace{100}_{4} \# \underbrace{1010}_{10} \# \dots \# \underbrace{110011}_t$ $u = 010101100$																	
Merkle-Hellmann-Kryptosystem based on SSS	Secret-Key $a_1, \dots, a_n \in \mathbb{N}^*$ (super increasing) $m \in \mathbb{N}^*$ mit $\sum_{i=1}^n a_i < m$ $w \in \mathbb{Z}_m^*$ (any smaller m)	Public-Key $b_1, \dots, b_n \in \mathbb{N}^*$ $b_i \equiv w a_i \pmod m$	Encrypt $P := \{0,1\}^n \rightarrow C := \mathbb{N}^*$ $(x_1, \dots, x_n) \rightarrow c := \sum_{i=1}^n x_i b_i$ Decrypt (with modular inverse) $T \equiv w^{-1} c \pmod m$																
e.g.	3, 7, 11, 23, 45, 90, 200, 423, 901 $m = 2011$ $w = 99$	297, 693, 1089, 266, 433, 866, 1701, 1657, 715	$x = (0,0,1,0,0,1,0,0,1)$ send $c = 2670$ $\rightarrow w^{-1} = 1686$ $T = 1002 \rightarrow SSS \rightarrow x$																
CYK-Algorithm Cocke-Younger-Kasami	is ω (e.g. aab) in CFG? needs to be in Chomsky Normalform $S \rightarrow AB BC$ $A \rightarrow BA a$ $B \rightarrow CC b$ $C \rightarrow AB a$ bottom-up	<table border="1"> <tr> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">$aab =$ $a \cup ab = AS, AC, CS, CC = B$ $aa \cup b) = BB = \emptyset$</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">$aa = AA, AC, CA, CC = B$</td> <td style="text-align: center;">$ab = AB, CB$ $= S, C$</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">$a = A, C$</td> <td style="text-align: center;">$a = A, C$</td> <td style="text-align: center;">$b = B$</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">a</td> <td style="text-align: center;">a</td> <td style="text-align: center;">b</td> </tr> </table>	3	$aab =$ $a \cup ab = AS, AC, CS, CC = B$ $ aa \cup b) = BB = \emptyset$			2	$aa = AA, AC, CA, CC = B$	$ab = AB, CB$ $= S, C$		1	$a = A, C$	$a = A, C$	$b = B$		a	a	b	
3	$aab =$ $a \cup ab = AS, AC, CS, CC = B$ $ aa \cup b) = BB = \emptyset$																		
2	$aa = AA, AC, CA, CC = B$	$ab = AB, CB$ $= S, C$																	
1	$a = A, C$	$a = A, C$	$b = B$																
	a	a	b																
Graph Colouring k-GC	Bsp: Ampelproblem Gegeben: $G = (V, E)$ Gesucht: Färbung mit F als Farben (GC=Graph Colouring) Def: Färbung von G mit den Farben F $\Leftrightarrow f: V \rightarrow F$ $v \rightarrow f(v)$ mit $\forall k\{v, u\} \in E: f(v) \neq f(u)$ (keine gleichen Nachbarn) Praktisch: Stundenplan erstellen Lektionen = k, Fächer = Kreise, Linien sind Doppelte Belugungen der Studenten.	EP (k-GC), Gegeben: $G = (V, E), k \in \mathbb{N}^*$ Frage: Können wir G mit k Farben färben.  Ampel \leq_T (GC) mit $p(n) = O(n^2)$ $q(n) = 1, r(n) = O(n^2)$																	
Clique	Gesucht: Maximale Clique: Eine Teilmenge C, bei dem jeder Knoten von C mit jedem anderen Knoten von C verbunden ist.																		
IS: Independent Set	Gesucht: Maximale Anticlique: Eine Teilmenge AC, bei dem kein Knoten von AC mit einem anderen Knoten von AC verbunden ist.																		
VC: Vertex Cover	Gesucht: Minimale Knotenüberdeckung: Jede Kante hat ein Ende, welches in VC liegt.																		
e.g.	Überwachung der Verkehrsachses einer Stadt  Gegeben: $G = (V, E)$ Graph, Vertex, Edges Gesucht $VC \subset V$ minimal $\forall e = \{x, y\} \in E: \exists v \in VC: v = x$ oder $v = y$	Codierung von VC: Adjazenzmatrix von G $A_G = \begin{pmatrix} & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 1 & (0 & 1 & 0 & 0 & 1) \\ 2 & (1 & 0 & 1 & 1 & 0) \\ 3 & (0 & 1 & 0 & 0 & 0) \\ 4 & (0 & 1 & 0 & 0 & 1) \\ 5 & (1 & 0 & 0 & 1 & 0) \end{pmatrix}$ Graphen als ein Wort über $\Sigma = \{0,1\}$, $G \rightarrow \omega(G) \subset \Sigma^*$ $\omega(G): \underline{C(1)} \ 00 \ \underline{C(2)} \ 00 \dots$ $ \omega(G) \leq (3 V + 1) V = O(V ^2)$ Inputlänge Trivialer Alg. Ausprobieren aller $A \subset V, P(V) = 2^{ V }$																	
Hamilton Pfad	Weg durch jeden Knoten																		
Rucksackproblem Knapsack	Gegeben: a_1, \dots, a_n, t g_1, \dots, g_n	Gesucht: $x_1, \dots, x_n \in \{0,1\}$ mit $\sum_{i=1}^n x_i a_i \leq t$ $c = \sum_{i=1}^n x_i g_i$ maximal	$c = f_\pi(x, s), s \in S(x)$																